

# Périmètre autour de l'arbitre réservé au capitaine

# Directives pour les compétitions

(à l'exception des compétitions prenant part aux tests de l'IFAB dans le football amateur et de base)

Juillet 2024

International Football Association Board,

Münstergasse 9, 8001 Zurich, Suisse Tél.: +41 (0)44 245 1886

theifab.com



### Contexte

Bien que le respect et l'équité soient des valeurs fondamentales de notre sport, les décisions de l'arbitre et des autres officiels de match donnent régulièrement lieu à des désapprobations, manifestées par la parole ou par des gestes. Dans des cas extrêmes, il arrive que des joueurs se ruent vers l'arbitre, l'encerclent ou le prennent à partie. De tels comportements constituent un manque de respect envers l'arbitre, nuisent à l'image du football et peuvent s'avérer intimidants et démoralisants.

Une collaboration plus étroite entre l'arbitre et les capitaines d'équipe peut favoriser l'équité et le respect mutuel dans notre sport. À cet égard, et afin de permettre à l'arbitre d'expliquer les décisions importantes, seuls les capitaines seront autorisés à s'approcher de l'arbitre, à condition qu'ils se comportent de façon respectueuse. Il incombera par ailleurs à chaque capitaine de veiller à ce que ses coéquipiers restent à une distance raisonnable de l'arbitre et n'interviennent pas dans la discussion entre l'arbitre et le(s) capitaine(s).

L'application de la philosophie et des grands principes de cette mesure lors de l'UEFA EURO 2024 a clairement montré qu'une telle approche pouvait également être transposée à d'autres compétitions.

Les directives ci-après ont pour but d'aider les organisateurs de compétitions qui souhaitent appliquer le principe du « périmètre autour de l'arbitre réservé au capitaine ». Elles s'adressent principalement aux organisateurs de compétitions de haut niveau. De leur côté, les organisateurs de compétitions n'impliquant pas les équipes des deux plus hautes divisions nationales ou les équipes nationales « A » sont invités à demander à participer au test de l'IFAB sur le « périmètre autour de l'arbitre réservé au capitaine » et de mettre en œuvre le protocole associé.

## **Directives**

- Afin d'améliorer la transparence et d'éviter les frustrations ainsi que les conflits éventuels sur le terrain, les interactions normales entre les joueurs et l'arbitre sont autorisées et gardent toute leur importance.
- Tout joueur, capitaine compris, qui manifeste sa désapprobation en paroles ou en actes recevra un carton jaune.
- L'arbitre expliquera, s'il le juge nécessaire, les décisions importantes au(x) capitaine(s) et/ou au(x) joueur(s) impliqué(s) dans l'incident.
- Afin d'éviter que des joueurs encerclent l'arbitre ou le prennent à partie à la suite d'incidents ou de décisions importantes :
  - seul un joueur par équipe (généralement le capitaine) est autorisé à s'approcher de l'arbitre, mais il devra s'adresser à lui de façon respectueuse ;
  - l'arbitre peut demander/indiquer aux joueurs, par la parole ou par des gestes, de ne pas s'approcher de lui;
  - les capitaines d'équipe sont chargés d'aider à faire respecter le périmètre autour de l'arbitre ;
  - les joueurs qui s'approchent de l'arbitre ou l'encerclent alors qu'ils n'y sont pas autorisés peuvent être sanctionnés d'un carton jaune ;



- s'il le juge nécessaire, l'arbitre peut retarder la reprise du jeu pour laisser le temps au(x) capitaine(s) d'expliquer la décision à ses/leurs coéquipiers, de demander à ce qu'ils se comportent de façon adéquate, etc.
- L'arbitre peut, à sa discrétion, permettre à un joueur autre que le capitaine de s'approcher ou de lui parler (s'il a commis ou subi une faute, s'il est blessé, etc.).

# Directives si le capitaine est le gardien de but

- Lorsque le gardien est capitaine, l'équipe doit désigner un joueur autorisé à s'approcher de l'arbitre à la place du gardien et en informer l'arbitre au plus tard au moment du toss précédant le coup d'envoi.
- Seul le gardien ou le joueur désigné, et non les deux à la fois, peut approcher l'arbitre.
- En cas de remplacement du joueur désigné, un autre joueur doit être désigné à sa place.